

ナムコ、「スーパーシステム32」で

## C G能力アップ

新開発のスキー体感ゲームを紹介

ナムコ(本社東京、中村雅哉社長)はこのほどCGシステム基板「システムスーパー22」を開発、TVゲーム機「スーパー22」(本号「話題のマシン」参照)などに採用するほか、このCGシステム基板を使ってスキーのアルペン競技を体感できる「アルペンレーサー」を開発していることを明らかにした。

「システムスーパー22」は、同社32ビットCG基板「システム22」と比べ、ROMの容量とサウンド関係の容量が大きくなっており、処理できるポリゴン数も大幅に増え、一段と細かい表現ができることになった。また、基板サイズもコンパクトになり、小さいキャビネットにも使えるように「サイバーサイクルズ」

同足を使ってプレイするナムコの「アルペンスキー」



上の写真は、テイクカットにて(左から)AOUの松井健一専務、胸井徳雄(シール)委員長、入江昭造(シール)委員長、善行生活環境の藤川雄治理事、村瀬孝(シール)委員長、JAMMAの中山雄雄(シール)委員長。

なお改良中で詳しい仕様は発表されていない。AOUEキスポ95では「システムスーパー22」を使った製品として「エアコンバット22」を出品。22を使うことになる。また同様の製品で開発中の「アルペンスキー」は、プレイヤースキーの五〇画面を見ながら、ストックに相当するグリ

ットを握ったまま腰をひねり、足元の板をスライドさせるという。ゲームの背景を眺めながら実際のスキーと同じように、プレイヤーが足元を左右に傾けることで、スキープレイをシミュレートするゲーム。

TVゲーム機としての完成度は三〇%ぐらいで、足元の動きとの関連などさらに改良するもよう。視点切り換え可能。プレイヤースキーは、一回転などタイルを動かすことができる。今夏にも出荷の予定。もうひとつの「サイバースイクルズ」は、二人分一台のツインタイプで、「アルペンスキー」より早く今春出荷の予定となっている。

(AOUEキスポ95でのTVゲーム機関係の出展内容は、本号8めんに掲載)

小間数は九十六小間も、今度も新作が多数出品されたが、TVゲーム機分野を中心に従来機のバージョンアップ版やシリーズものが多く見られた。各出展社とも開発意欲を示しているものの、独創的な製品はなく、全体的に多様化が進む傾向に

なっている。しかし技術的には高度化が一段と進み、とくにTVゲームではCGポリゴン処理がセガ、ナムコを中心に著実にグレードアップしており、これにタイトー、コナミが続いている。しかしこ

ろは、まだ一部で、他の多くのショーでの展示品が不況克服への援助となれば幸い」と述べた。来日した警察庁生活環境課の藤川雄治理事は、「国民に夢を与えるAM産業は社会的、文化的に大きな意義があるが、一方で社会に果たすべき役割も大きいので、

入場者数については事務局によると、初日が一万九千二百六十人(昨年同日は一万六千五百七十七人)、二日は一万七千四百八十九人、延べ三万五千八百三十七人で、昨年の約五百人以上回った。同ショーは初日が業者

入場日、二日目が一般入場日と一応分けていたが、これまで毎回、初日にも一般入場者がかなりの数見られる」との声を必要とする。また基本的な入場システムについて、海外のショーなどを参考に再検討することが

会長は、「JAMMAのショーとAOUのショーは、一般客が機械を占領したため展示品をよく見ることができず、一日だけのビジネスショーにもなっていない」との不満が多かった。これに対して主催者側は、「一般客がほとんどだったという業者がいるのは心外だ。あえて入場者数の内訳を公表すると、当日入場券で初日に入場したのは千二百人、入場したの千二百人で、入場者数の六割にすぎない。むしろ会員協会と出展社が業者向けに購入した。優待登録票(同票で初日九千三百人が入場)が、一般客に多く流れていること、このことを含め反省会で、大回から業者と一般客を明確に区別する方向で検討したい」としている。

## ゲーム機開発に格差

新しいゲームコンセプトは見当たらない

展示内容については、今度も新作が多数出品されたが、TVゲーム機分野を中心に従来機のバージョンアップ版やシリーズものが多く見られた。各出展社とも開発意欲を示しているものの、独創的な製品はなく、全体的に多様化が進む傾向に

なっている。しかし技術的には高度化が一段と進み、とくにTVゲームではCGポリゴン処理がセガ、ナムコを中心に著実にグレードアップしており、これにタイトー、コナミが続いている。しかしこ

ろは、まだ一部で、他の多くのショーでの展示品が不況克服への援助となれば幸い」と述べた。来日した警察庁生活環境課の藤川雄治理事は、「国民に夢を与えるAM産業は社会的、文化的に大きな意義があるが、一方で社会に果たすべき役割も大きいので、

入場者数については事務局によると、初日が一万九千二百六十人(昨年同日は一万六千五百七十七人)、二日は一万七千四百八十九人、延べ三万五千八百三十七人で、昨年の約五百人以上回った。同ショーは初日が業者

入場日、二日目が一般入場日と一応分けていたが、これまで毎回、初日にも一般入場者がかなりの数見られる」との声を必要とする。また基本的な入場システムについて、海外のショーなどを参考に再検討することが

会長は、「JAMMAのショーとAOUのショーは、一般客が機械を占領したため展示品をよく見ることができず、一日だけのビジネスショーにもなっていない」との不満が多かった。これに対して主催者側は、「一般客がほとんどだったという業者がいるのは心外だ。あえて入場者数の内訳を公表すると、当日入場券で初日に入場したのは千二百人、入場したの千二百人で、入場者数の六割にすぎない。むしろ会員協会と出展社が業者向けに購入した。優待登録票(同票で初日九千三百人が入場)が、一般客に多く流れていること、このことを含め反省会で、大回から業者と一般客を明確に区別する方向で検討したい」としている。



AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械

AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械

AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械

AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械

AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械

AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械



AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械

AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械

AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械

AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械

AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械

AOU(事務局東京、入江昭造会長)主催「AOUEキスポ」が二月二十一日、前回は同様のAOUEキスポの十二小間を設けた。このために通路部分の混雑は避けられた。しかし各出展社の小間の機械







これが本場の武術! 対戦格闘史に大激震!

ST-V<sup>TM</sup>  
SEGA TITAN VIDEO GAME SYSTEM

● 中国において長く愛読されている伝奇小説「水滸伝」の人気キャラクターが大活躍!  
● レバー&ボタンで展開される、異種武術対戦! 武器は青龍刀、槍等、多種多彩!  
● あまりにもキレイな背景は水彩画で描き起こし! しかもスームイン&アウトも有り!  
● 体力は武器にも? 武器の耐久メーター搭載! またしても対戦プレイの幅が広がった!

好評  
発売中!!

データイースト株式会社

こいつは気付かなかった!  
2台の筐体で楽しめる対戦ドライブゲーム!

BACKFIRE!

バックファイア!

☆従来の格闘ゲームの対戦専用台と同じ設置方法でOK! 新ジャンルの対戦台が完成!  
☆たった1枚の基板で2台の筐体へ違う映像を出力できる! 対戦or個別プレイも可能!  
☆手に汗握るスピード感覚! カウンターステアももちろんOK!...勝利者はどちらだ!

常に高い  
収益率を誇る  
データイーストの  
占い機シリーズ!

タロット、前世...  
次はなんと“夢”!?  
またもや独創的占い機を発表!!

夢の診断室  
ドリームシンフォニー

※昨日見た夢から、あなたの深層心理を的確に判断! 今度の占い機もデータイーストで決まり!!  
※美麗かつ幻想的な実写映像を大幅に採用! しかも昨日見た“夢”から診断するので、占い結果は毎回異なり、安定したリピーターが見込めます!  
※前世占いと同様、2人で同時に異なった方法で占いができます。もちろん用紙も専用カラー感熱紙で2枚それぞれに印字!!

※タロット占、タロットイラストプレイ、ドリームシンフォニー、完全対応!!  
ドリームシンフォニーは別途キット発注必要!!

お問合せ・ご相談はこちら(営業部直通)へ!

本社: 〒167 東京都杉並区荻原5-11-17 ☎(03)3220-8000F  
(コインオペ)国内営業部直通/TEL (03)3220-8025 FAX (03)3220-8032  
大阪営業所: 〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 ☎(06) 448-8601

©1995 DATA EAST CORP.

# 商品のラインアップに充実を図り 皆様のご要望にお応え致します。



ファンシーキャッスル



ハッピーコンサート



ピエロカー



わんわんポリス



サファリバンケット



キャンディバス



ボヨーン村のだいそうどう



ファンシーゴーランド



ウルトラコースター



新幹線「のぞみ」



ダブルシュート

子どもたちの「遊びの世界」を知っている



## HOPE

株式会社 ホープ

本社 工場 〒211 川崎市中原区今井上町50番地  
Tel 044-722-6141代 Fax 044-711-2779

関西営業所 〒618 京都府乙訓郡大山崎町磯田2番地  
Tel 076-957-5613代 Fax 076-957-0313

東京本社 〒108 東京都港区芝5丁目31番17号

JAMMA/AOU/NSA懇談会  
景品引換券導入を検討

非公開で風営法関連の規制緩和探る

JAMMA、ACU、①規制対象遊技設備の制限、②ホテル、旅館、大規模小売店舗、遊園地内、会合は昨年八月の第五回会合後、十二月に第六回会合、一月に第七回会合を開催しているが、五回目まで報道関係に公開されていたが、第六回以後非公開となっている。このため、なぜ非公開なのかという理由が、風言め不明な点が多いが、経営関連で規制緩和の要望案をあれこれ意見交換しているのもうである。

③リデムプシオン遊技の導入、④その他営業時間制限の緩和や手続きの簡素化などを求めるもの。うち規制対象遊技設備についてACUでは、スロットマシン、ルーレットマシン、麻雀、花札、「に類する遊戯を仕様とする」TVゲーム機と「遊技」を定義している。会合ではこのうち、遊技の結果賞品引換券を払い出すリデムプシオンの導入について意見が交わされ、問題視する声があると、このACU資料によると、「八号営業」の規制を緩和するべきだとする世論が形成されているのに、施行令など下位法令の改正を通じて要望を順次実現したい、との見地に改めた。その上で対遊技設備の制限の

い（本紙第8号参照）を説明。またNSAは資料「SC遊園の変遷と課題」について説明した。会合ではこのうち、遊技の結果賞品引換券を払い出すリデムプシオンの導入について意見が交わされ、問題視する声があると、このACU資料によると、「八号営業」の規制を緩和するべきだとする世論が形成されているのに、施行令など下位法令の改正を通じて要望を順次実現したい、との見地に改めた。その上で対遊技設備の制限の

JAMMA八名、ACU七名、NSA四名が出席した。NSAが提出した「いわゆる八号営業の規制緩和の要望について」（第二火検討案）、をACUの桜井健雄専務が説明した。

NSA、理事会  
規制緩和運動へ

このため自主規制維持など

適正化法の見直しに関する意見」を提出、橋正裕法務委員長が説明した。このAOU資料は「八四年の法改正時に指摘されたゲームセンターでの「少年のたまり場」や「賭博事件」そのおそれ」を解消された」との見地から、「八号営業」で「要望書」規制緩和につ

に供されないことが明らかであるもの」に該当するかとして規制対象から除くべき、としている。またフリッパーゲーム機についても同様に扱うべきとしている。

JAMMAは十一月十四日付で総務庁に提出した要望書「規制緩和につ

日本SC遊園協会（N S A）は三月二十五日、懇談会について報告、自主規制を維持していく必要性が指摘された。九四年度事業報告案など、五回理事会を開き、三協同会幹部懇談会での話合いに基づき、SCロケに関

被災地に本社を置く会員会社に対し、計三十万円の見舞い金を贈ることが承認された。このため幹部

# 日立製作所から

## ハイサターンも

### ビデオCD機能内蔵型で

㈱日立製作所（本社東京、金井務社長）は三月二十三日、セガ社家庭用「サターン」と互換性のあるマルチメディア機「ハイサターン」を四月一日に発売する、と発表した。「ハイサターン」は、日本ビクターによる完全互換機「Vサターン」とも異なる。「Vサターン」は別売の「ビデオCDデコーダー」（一万九千八百円、三月下旬発売）を加えることで、ビデオCDを利用できるが、「ハイサターン」はビデオCDやフォートCDの再生機能を標準装備しており、多彩なCDフォーマットに対応しているのが特徴。通じ販売していく。

ビデオCDはVHSビデオ並みの画質で最大七十四分の映像ソフトを双方向で楽しめるもので、高精密静止画の再生、スロー、ストロボ、フラッシュ、ズームなどの特殊機能も楽しめる。

「ハイサターン」の価格は六万四千八百円、若者向けに需要を開拓、月額五千円で家電ルートを



日立製作所・ハイサターン

静岡県協、通常総会  
会費を引き下げ

兵庫県協に見舞金20万円

静岡県アミーズメン 二十万円の義援金を贈る。以上四万円（五万円）  
協会（事務局静岡市 同上六以下または五百百  
下留我栄盛会社、会員三十 円以上六以下または五百百  
七社）は一月二十五日、 現場での義援金募集は。  
伊豆長岡のホテル三溪園 会員各社の判断で実施し  
で通商總會を開催。委任 月単位で会長に報告する  
六社を含む二十五社が出 など確認した。  
した。  
訂され、直営店がなく百 年会費は次のとおり改  
交換した。  
総会後は一月例会とし  
て懇親会が開かれ、意見

大阪府協、理事会  
**障害者大会延期**

兵庫県協の事務局預る

大阪府アマミューズメント施設営業者協会（梅原靖三会長、〇〇会）は二月六日、梅田の東阪急ビルで第六十回理事会を開催。今年三月に予定していた障害者ゲーム大会を五月以降に延期することなど決めた。

理事の異動があり、転任のためコナミが大阪支店長だった松浦浩司氏が代わり、同酒井雅人氏が就任することになった。

阪神大震災に伴い同協会ではNHKを通じて義援金として五十万円を贈ったとの報告があった。なお会員からの義援金を募集し、先に提出した義援金に充当させ、超過した場合の超過額も贈ることに対し、不足した場合協会が負担することが承認された。会員ロケでの義援金募集は二月十五日まで実施することになった。

兵庫県協会の会員被災状況は調査中であり、事務局を〇〇会が一時的に預るが了承された。

障害者ゲーム大会は三月二十七日に予定していたが、阪神大震災に伴い五月以降に延期すること、五月が了承された。また三月に予定した〇〇ゴルフ同好会コンペも中止することになった。

役員改選の方法について選挙管理委員会から提案と報告があり、了承された。三月二十五日に投票、理事会による推薦三名を含め十一名の候補者名を決める予定だ。



懇親パーティーにて（左から）マルカの庄田隆部長、パンプレストの星和広専務、タカラアミューズメントの田中一彦専務、トニーの宇島準一社長



懇親パーティーにて（左から）関東娯楽工業の中村哲社長、  
タイトーの長谷川桂祐副会長、ニュースターの畑晴夫社長



懇親パーティーにて（左から）日本科学遊園の吉田勲社長、大興商会の石川忠太社長、タニガワの長谷川満男社長、コナミの松浦浩司部長、SNKの藤島保夫部長















「劇・遊・人・好きです」

**TOGO**

よりどり、ミドリ。  
スリリ揃ったトイの新製品!!

●手ひら返して、お菓子いただき!

**Candy Swing**  
キャンディーズスウィング  
サイズ:幅1,000mm×奥行1,250mm×高さ1,850mm  
消費電力:AC100V・200W ㊦61-15425

●めざせ! 夢のパーフェクトゲーム!!  
**PERFECT BOWL II**  
パーフェクトボウルII

●ありえなかつたNEWタイプ・エアホッケー!

**SQUASH HOCKEY**  
スカッシュ・ホッケー  
サイズ:幅7,450mm×奥行1,300mm×高さ1,850mm  
消費電力:AC100V・500W ㊦61-15252

●落とせドンどん/あなたが幸せかもまで!

**Lucky DonDon**  
ラッキー・どんだん  
サイズ:幅1,650mm×奥行825mm×高さ1,850mm  
消費電力:AC100V・170W ㊦61-15405

●8つのリングにボールを! /  
**SIX RINGS**  
シックスリングス  
サイズ:幅800mm×奥行7,500mm×高さ2,240mm  
消費電力:AC100V・400W ㊦61-15183

●「ドレミファどーなつ!」の仲間たちと一緒にみんなでドライブに行こう!!  
**どなつ!**  
バッテリーカー  
サイズ:幅650mm×奥行1,250mm×高さ800mm  
バッテリー:12V(38B)×1 ㊦NHK-ED, NHK-SW

■感動ある遊びを世界の人々に■

株式会社 **トーゴ** 本社/〒152東京都目黒区八雲1-5-7  
TEL.03-3718-6451 FAX.03-3725-2420

**TASKO** スポーツ&カーニバルは**タスコ**

**PRIZE BASKET**  
プライズバスケット  
景品を払い出すバスケットボール  
ニュータイプ登場!!  
景品取り出し機構付  
サイズ:幅800mm×奥行1,200mm×高さ1,800mm  
消費電力:200W ㊦61-43625

**エキサイティング対戦サッカー**  
2人用  
サイズ:幅1,000mm×奥行1,200mm×高さ1,800mm  
消費電力:200W ㊦61-43625

**MR. CUP IN**  
ホールインできる  
75インチ  
景品取り出し機構付  
サイズ:幅1,000mm×奥行1,200mm×高さ1,800mm  
消費電力:200W ㊦61-43625

**ドラゴン・フレイ**  
通信機能OK  
サイズ:幅800mm×奥行1,200mm×高さ1,800mm  
消費電力:200W ㊦61-43625

**スーパーサッカー**  
サイズ:幅800mm×奥行1,200mm×高さ1,800mm  
消費電力:200W ㊦61-43625

**ダンクシュート**  
Dunk Shot  
対戦プレイ用!  
サイズ:幅800mm×奥行1,200mm×高さ1,800mm  
消費電力:200W ㊦61-43625

**BEAT THE CLOCK**  
ビートのクロック  
サイズ:幅800mm×奥行1,200mm×高さ1,800mm  
消費電力:200W ㊦61-43625

**タスコ株式会社**  
東京営業部 〒113 東京都文京区本郷3-17-2 ☎03-3827-6741代 FAX.03-3823-7531  
大阪営業部 〒532 大阪市淀川区木川西3-4-4 ☎06-303-7531代 FAX.06-306-0210  
福岡営業部 〒810 福岡市中央区洲波1-12-1 ☎092-524-8006代 FAX.092-524-8017



「タイムボカン」——画面上にラインを引いて囲み取っていくゲームで、一人用はコンピュータと、二人用は同時プレイでどちらが多く囲んだかを競うのが特徴。ミサイル攻撃や敵の動きを一時ストップさせるなどのアイテムもある。囲み取った部分に、空から見た地上の風景や同名TVアニメのキャラクターなどが現れる。参考出品。

「スーパーラムズ」——TVアニメ「スラムダンク」をもとにしたバスケットボールゲームで、



八方向レバーと三つのボタンによりオフエンスとディフェンスの操作を分ける。またボタンを押す回数や押し方でジャンプやフレイクを行なう。参考出品。

同社が総発売元となつたビデオシステムのTV麻雀ゲーム機をアピールしたほか、五目並べゲー

「対戦アイドル麻雀・ファイナルロマンス2」を出品。これはTV麻雀ゲームでは初の対局形式を採用したもので、一つの基板で二台のキャビネットを接続し、二人が別々の画面で対局できる。また別々に一人でコンピュータ相手にプレイできる。このシステムを二台の五十マスプロジェクタ画面でPRした。参考出品としてプロジェクタ画面の「ガッポリン」を展示。これは画面下部のボールを左右に動かしてボールを弾き、上部に並ぶ動物や魚のブロックに当てて消していくゲームで、左右分割



ム「運珠貴族」やタイトーの新製品を紹介した。なお「ドリフトアウト94」のハンドル仕様「スーパージョー」は出品されなかった。

**ビデオシステム**  
「対戦アイドル麻雀・ファイナルロマンス2」を出品。これはTV麻雀ゲームでは初の対局形式を採用したもので、一つの基板で二台のキャビネットを接続し、二人が別々の画面で対局できる。また別々に一人でコンピュータ相手にプレイできる。このシステムを二台の五十マスプロジェクタ画面でPRした。参考出品としてプロジェクタ画面の「ガッポリン」を展示。これは画面下部のボールを左右に動かしてボールを弾き、上部に並ぶ動物や魚のブロックに当てて消していくゲームで、左右分割

















新CG基板「システムスーパー22」第1弾

## 難易度4種選択

ナムコから「アウトフォクシーズ」基板も

人気アニメキャラクターで  
格闘美少女戦士  
バンプレスト「セーラームーン」

バンプレスト(本社東京、杉浦幸昌社長)が、三月十六日にそれぞれ発売した「エアーコンバット22」が三月十三日、またTV対戦アクションゲーム機「アウトフォクシーズ」が三月十六日にそれぞれ発売となった。

「エアーコンバット22」は、新CG基板「システムスーパー22」を使用し、「エアーコンバット」を大幅にグレードアップした。基本的なゲーム内容、キャラクターの外観デザインなどは前作とほぼ同じ。前作と異なる主な特徴は次のとおり。難易度が初級(説明付)と上級、ドン

ゲームセンター内や建設中のビル、街角、高級住宅街などで戦う。キャラクターは五人のギャルから二人を選択。それぞれ異なる五種類の必殺技を持つ。ゲームはライフ制。基板販売のみでOP価格十七万八千円。

WS社フリッパー  
ブルドーザーで  
タイマー「ビエロワールド」も

WS社(本社東京、中村雄一社長)が、三月十六日にそれぞれ発売した「エアーコンバット22」が三月十三日、またTV対戦アクションゲーム機「アウトフォクシーズ」が三月十六日にそれぞれ発売となった。

タイマー「ビエロワールド」も

WS社(本社東京、中村雄一社長)が、三月十六日にそれぞれ発売した「エアーコンバット22」が三月十三日、またTV対戦アクションゲーム機「アウトフォクシーズ」が三月十六日にそれぞれ発売となった。

タイマー「ビエロワールド」も

WS社(本社東京、中村雄一社長)が、三月十六日にそれぞれ発売した「エアーコンバット22」が三月十三日、またTV対戦アクションゲーム機「アウトフォクシーズ」が三月十六日にそれぞれ発売となった。

タイマー「ビエロワールド」も

WS社(本社東京、中村雄一社長)が、三月十六日にそれぞれ発売した「エアーコンバット22」が三月十三日、またTV対戦アクションゲーム機「アウトフォクシーズ」が三月十六日にそれぞれ発売となった。

タイマー「ビエロワールド」も

WS社(本社東京、中村雄一社長)が、三月十六日にそれぞれ発売した「エアーコンバット22」が三月十三日、またTV対戦アクションゲーム機「アウトフォクシーズ」が三月十六日にそれぞれ発売となった。

タイマー「ビエロワールド」も

WS社(本社東京、中村雄一社長)が、三月十六日にそれぞれ発売した「エアーコンバット22」が三月十三日、またTV対戦アクションゲーム機「アウトフォクシーズ」が三月十六日にそれぞれ発売となった。

ネオジオMVSでグレードアップ版

## 格闘ライン3本

SNKのシリーズ第4弾「餓狼伝説3」

セガ・ピンボール社製ピン  
公開映画もとに  
データ「フランケンシュタイン」

データ「フランケンシュタイン」が三月二十八日に発売となった。

データ「フランケンシュタイン」

データ「フランケンシュタイン」が三月二十八日に発売となった。

データ「フランケンシュタイン」

データ「フランケンシュタイン」が三月二十八日に発売となった。

データ「フランケンシュタイン」

データ「フランケンシュタイン」が三月二十八日に発売となった。

データ「フランケンシュタイン」

データ「フランケンシュタイン」が三月二十八日に発売となった。

データ「フランケンシュタイン」

データ「フランケンシュタイン」が三月二十八日に発売となった。

データ「フランケンシュタイン」

データ「フランケンシュタイン」が三月二十八日に発売となった。

データ「フランケンシュタイン」

データ「フランケンシュタイン」が三月二十八日に発売となった。

「セガラリー」DXに続き  
2P「ツイン」型  
セガ社「ちよつとみせて」も

セガラリーDXに続き、2P「ツイン」型の「セガラリー」が三月二十八日に発売となった。

「セガラリー」DXに続き  
2P「ツイン」型  
セガ社「ちよつとみせて」も

セガラリーDXに続き、2P「ツイン」型の「セガラリー」が三月二十八日に発売となった。

「セガラリー」DXに続き  
2P「ツイン」型  
セガ社「ちよつとみせて」も

セガラリーDXに続き、2P「ツイン」型の「セガラリー」が三月二十八日に発売となった。

「セガラリー」DXに続き  
2P「ツイン」型  
セガ社「ちよつとみせて」も

セガラリーDXに続き、2P「ツイン」型の「セガラリー」が三月二十八日に発売となった。

「セガラリー」DXに続き  
2P「ツイン」型  
セガ社「ちよつとみせて」も

セガラリーDXに続き、2P「ツイン」型の「セガラリー」が三月二十八日に発売となった。

「セガラリー」DXに続き  
2P「ツイン」型  
セガ社「ちよつとみせて」も

セガラリーDXに続き、2P「ツイン」型の「セガラリー」が三月二十八日に発売となった。

「セガラリー」DXに続き  
2P「ツイン」型  
セガ社「ちよつとみせて」も

セガラリーDXに続き、2P「ツイン」型の「セガラリー」が三月二十八日に発売となった。

「セガラリー」DXに続き  
2P「ツイン」型  
セガ社「ちよつとみせて」も

セガラリーDXに続き、2P「ツイン」型の「セガラリー」が三月二十八日に発売となった。

話題のマシン

話題のマシン

中古ゲーム機の売買ならタイガー商事におまかせ下さい。

## 中古大型機買います

より高く買います。



## 最新中古大型機売ります

より安く売ります。

株式会社タイガー商事 TEL. 06(962)9425(代)

大阪市鶴見区今津中1-7-12 FAX. 06(962)4556

倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL. 06(973)0615

## ANWA'S PARTS

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHI CO., LTD.

〒173 東京都板橋区幸町24番15号 TEL. 03-3959-6611 FAX. 03-3955-3208

〒533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号 TEL. 06-324-3916 FAX. 06-324-3918

20-15 SAIWAI-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL. 03-3554-2261 FAX. 03-3554-2232

BANK SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

## Asahi Seiko

あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します。



COIN CHANGER MODEL AC-1000T

COIN CHANGER MODEL AC-2000T

CARD DISPENSER MODEL SL-100

ELECTRONIC COIN SELECTOR MODEL AD-922E

COIN HOPPER MODEL WH-2/U1

COIN CHANGER MODEL CD-200

旭精工株式会社





中日本リース株式会社

〒483 名古屋市中区八坂6番10号 Nビル1F

Telephone: 052(791) 4111 Fax: 052(791) 4168

NAKKNIHON WREATH CO., LTD.

6-10, MATSAN, MORIYAMA-KU, NAGOYA, JAPAN.

Telephone: 052(791) 4111 Fax: 052(791) 4168

ゴ  
ガンバ  
2

TM

豪華絢爛! 美女満載!?

ドキドキ パネル アクションゲーム

MITCHELL CORPORATION

株式会社 ミッチェル

Sakae Bldg. 2F, 3-12-1 Asagaya-minami, Suginami-ku, Tokyo, Japan 166  
〒166 東京都杉並区阿佐ヶ谷南3-12-1 栄ビル2F  
Telephone: 03-3220-2647 FAX: 03-3220-2607



一月十七日午前五時四十六分以後、日々薄水を踏む思いの生活がずっと続いている。まるでハンマーで頭を叩かれたようだった。強い下からの突き上げによって目が覚め、記録では数十秒間であるけれども、体感では途轍もなく長い間強い前後左右への揺れが続き、もう駄目だとおもった。身のまわりのもので唯壁に取りあげられたものは、辛うじて眼鏡だけである。寝巻に眼鏡だけではどうにもならない。崩れ落ちたものもろのものの間に財布を見つけたのは、夕方のことであった。そういうことになれば、マニュアルに出てくる服装で、それに掲載されている食料などをいつも携

う。また今、神戸の隣りの大阪の街を歩いても、タミナルの駅では兵庫県から買い出しに来る人や兵庫県に救援の物資を運んで行く人が多く、非常時のフアッショョンが目立つが、一歩そこを外れると、週刊誌が紹介しているようなものものしい装束の服装は見られな

う。また今、神戸の隣りの大阪の街を歩いても、タミナルの駅では兵庫県から買い出しに来る人や兵庫県に救援の物資を運んで行く人が多く、非常時のフアッショョンが目立つが、一歩そこを外れると、週刊誌が紹介しているようなものものしい装束の服装は見られな



鎌先史太郎

余震がくると怖いとおもうが、マニュアルに載っているような必需品は大阪では殆んど売り切れた状態である。震災後の雨の日、壊れた屋根を覆うシートを買いたいと店に行っても、既に企業が大量に購入して、私たち庶民には入手出来ない。大から小まで、そうしなければならぬというこ

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

カジノセレクション

2Pルーレットプライズ機  
1ゲーム約六十秒の興奮!!



CASINO SELECTION

セガラリー・チャンピオンシップ (TWIN)

ラリーシミュレーション  
独特のドリフト感を実現



SEGA RALLY CHAMPION SHIP

餓狼伝説 3

266メガ最強の対戦格闘!  
画面のバトルライン拡充



FATAL FURY 3

ヴァンパイア ハンター

“CPS II”アクション!!  
連続技と防御がオートに



VAMPIRE HUNTER

YUBIS 株式会社 ユウビス

本社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代  
東京営業所 〒110 東京都台東区台東4丁目27の5 秀和御徒町ビル ☎03(3837)3884代  
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代







運命も、相性も、性格も、コミカルに診断。  
新しいタイプの手相占いマシン。  
**手のひらに刻まれた運命を、  
おもしろ楽しくアドバイス!**

**手相うらない**

**ちっとみせて**

◆スキャナーに右手を差し込み  
モニターでチェック

●手相は約3か月ほどで変化していくことを、モニターと音声さらにプリントへの  
表記でダブルアピール。長期にわたる良リポート権を得られます。

760(W)×900(D)×2,050(H)mm  
約150kg AC100V 250W  
25インチモニター 準55-501 PAT. PEND.

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995/  
PRODUCED BY de moire

**何で占う?**

食生活・恋愛・健康  
2人の相性診断  
お金の早見表  
お金の早見表

**あなたの年齢は?**

25歳

あなたは  
ズバリ  
おとこ  
おんな

**1人で占う?  
2人で占う??**

1人  
2人

業界初!  
**プレイヤーが  
ダイスを打ち出す。  
●加算の  
メダルゲームマシン。**

スーパーダイスクラブス

**CRAPS**  
PRODUCED BY SEGA

2250(W)×1875(D)×2250(H)mm  
1200kg AC100V 1200W 8.5kVA  
9インチモニター PAT. PEND.

**カジノで大人気の“クラブス”のルールを易しくアレンジ。**

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム運営営業所」までお問い合わせ下さい。

**龍門**

封じ込められた『水晶のかけら』を丸く組んで、  
ブロックを破壊! 偶然連鎖の応酬で一発逆転!  
気分爽快の対戦型ニューバズルゲーム!

◆IPプレイでのストーリーモード搭載でリビートアップ / ●1人プレイで2P対戦プレイ可能。  
◆4方向のレバーで左右移動と落下、1ボタンで30°右回転。

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

〒165-8585 東京都大田区東糀谷2-13-1

札幌支店 札幌市豊平区豊平5条3-2-34  
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3

電話03(5736)7700 (国内販売事業本部)  
電話03(5736)7721 (海外販売事業本部)  
電話03(5736)7734 (アミューズメント施設グループ)  
電話03(5736)7837 (アミューズメントパーク事業本部)  
電話011(847)0248 (代  
電話 06(334)5536 (代

九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5  
広島支店 広島市中区河原町11-17  
名古屋支店 名古屋市中区栄3-1-604  
仙台支店 仙台市若林区卸町東3丁目1-8  
神戸支店 神戸市中央区元町通1-11-19

電話092(452)8841 (代  
電話092(283)7979 (代  
電話052(702)3003 (代  
電話022(287)0930 (代  
電話078(333)7973 (代

## Quake Hits Arcades In Kobe, Nishinomiya

The "Great Hanshin Earthquake" which attacked Awaji, Kobe and Nishinomiya early in the morning of January 17, caused the greatest losses in human lives and property since the

In human lives and property since the war — more than 5,400 dead, over 35,000 injured and 160,000 buildings destroyed. Given that the earthquake struck densely populated areas such as Kobe and Nishinomiya (these two cities alone have a population of 2.3 million), there was also a great deal of damage to arcades and amusement parks.

It was learned from the survey carried out by "Game Machine" in the month following the quake, that at least 14 arcades were destroyed or rendered unsafe and had to be torn down. Of these, two were destroyed outright and 100's of games were lost due to the building collapsing and fire. In addition, more than 200 games were destroyed in at least 30 street locations.

The worst damaged arcades were Taito's "Taito In Nishinomiya" and Logic's "Amusement PiPi". In the case of "Taito In Nishinomiya", its 5-storey building collapsed crushing the ground floor arcade and its 70 games. (see the two upper photos on page 1 of "Game Machine" No. 489). Logic's "Amusement PiPi" was entirely destroyed by the fire that followed the quake. Dozens of games were destroyed. (see the two right-hand photos on page 9 of "Game Machine" No. 491).

At the following 12 facilities, buildings housing arcades were partially destroyed and rendered unsafe. They will be either pulled down or extensively repaired. Service Game's "Konan Miki Game Center", Daio Shiko's "Casino du Sannomiya" (see the left-hand three photos on page 10 of "*Game Machine*" No. 491), Taito's "Shochiku Playland", "Mac Royal Bowl Gamecorner", National Shoji's "UFO Invader House", Yusho's "Game Plaza Cosmo" (see the left bottom photo on page 10 of "*Game Machine*" No. 491) - all these are to be pulled down and removed.

Azabu Enterprises' "Game Land" (see the left bottom photo on page 11 of "Game Machine" No. 491), Asmo's "Leebros Motomachi" (see the two left bottom photos on page 9 of "Game Machine" No. 491), Sega's "Hightechland Sega Nichi-eido",

Tezka's "Invaders House" (see the left bottom photo on page 11 of *"Game Machine" No. 491*), US Sangyo's "Plaza 24", Logic's "PiPi 2" – these will all require extensive repairs.

Additionally, the following arcades were significantly damaged, but it remains unclear whether they are to be pulled down or repaired. Sega's "Hightech Sega Kobe", "Hightech Sega Caruga" (see the three right-hand photos on page 10 of "*Game Machine*" No. 491), "Sannomiya Carnival", Daio Shinko's "Question", "Shark", "Tomato". Tsutsumi Jutaku's "Game Plaza Lemon", Bell's "Bell Amusement", etc. The arcade "Game Plaza Crown" jointly leased by several operators was also completely destroyed (see the right bottom photo on page 1 of "*Game Machine*" No. 489).

Furthermore, there are many ar-

## Taito, Capcom, Tecmo Revise Forecast Downwards

Between February 23 and March 6, Taito Corp., Tokyo, Capcom Co., Ltd., Osaka, and Tecmo Ltd., Tokyo, revised downward their forecast for the fiscal year ending March 1995. They cited the sizable downturn in both the coin-op business and home video division.

Taito's new forecast for the fiscal year ending March 1995 shows revenue of ¥91,600 million and net income of ¥1,550 million. Compared to the previous revision (November 1994), the figure for revenue represents a further 4.7% drop and that for income a fall of 50%. In the consolidated results forecast, which includes figures for subsidiaries, revenue was revised to ¥92,100 million and the net income to ¥1,350 million.

Taito, which derives 2/3 of its revenue from operation income, explained that the recession has caused its operation to fall. It will be the first time that Taito has recorded revenue lower than the previous term.

Capcom's new year-end forecast shows revenue of ¥47,000 million and net income of ¥200 million. Compared to the previous revision (November 1994), the revenue represents a 1.3% increase and the net income a 91% decrease. When the results of its subsidiaries are included in the consolidated figures, revenue of ¥67,500 million and a net loss of ¥10,500 million is forecast.

According to Capcom, a large part of the loss is due to the disposal of dead stock in the USA. The company

cadres located in buildings rendered unsafe. Operations cannot be resumed until the authorities pass judgement on the buildings. It is likely to take over a year to pull down all those buildings condemned by the construction authorities.

One of the worst damaged street locations is that of Daiwa Service which operated 6 kiddie rides in a shopping mall in Nishinomiya, but these were crushed when the building collapsed (see the upper right-hand photo on page 11 of "*Game Machine*" No. 491).

Taito, one of the major operators in the region, lost three out of five arcades located in Kobe and Nishinomiya. Four of Sega's nine arcades in Kobe were severely damaged. Daio Shinko, an operator company purchased by Sega about ten years ago, lost one of its four arcades located in Kobe, while it remains unclear whether or not the other 3 arcades can resume operation. Namco's 3 arcades located in Kobe and Amagasaki received little damage.

Meanwhile, the amusement parks in the areas affected by the quake were also damaged. Although "Kobe Portopia" on Port Island, an artificial island in the port of Kobe, escaped damage, the bridge was so badly damaged that it is unlikely to be open for

# Kobe Earthquake

use for six months. Similarly, the amusement park "AOIA" on another artificial island, Rokko Island, cannot operate. Arcades within these amusement parks find themselves in a similar situation.

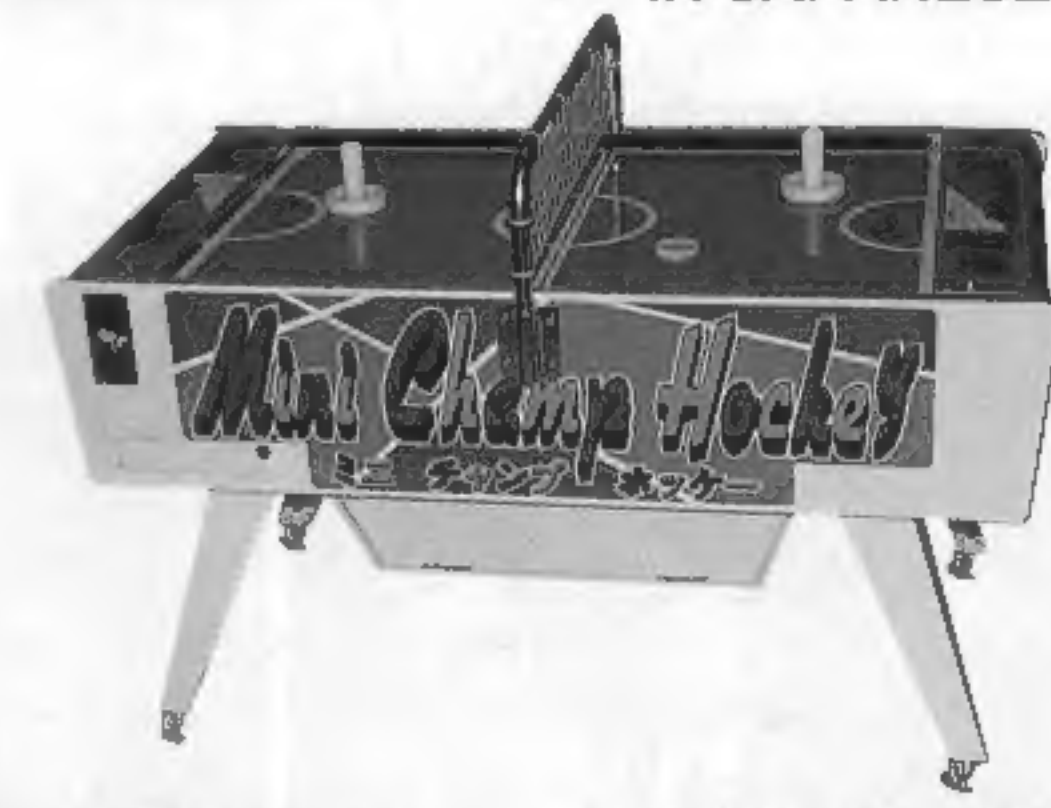
"Hanshin Park", "Suma Aquarium", "Oji Zoo" and their attendant arcades are also facing difficulties to reopen.

Although "Game Machine" has continued to survey the situation for the two months since the earthquake, there are still many problems left to resolve. This is mainly due to the lack of sufficient transport and communications to the affected areas as well as the very scale of the disaster.

## Konami Moves R&D From Kobe To Osaka

Konami Co., Ltd., Tokyo, has recently closed its Kobe R&D Center, opened a R&D center in Osaka and moved its R&D division from Kobe to Osaka. As a result of the earthquake, traffic access to Port Island where the Kobe R&D Center is located was cut off. The Osaka R&D Center commenced operation from March 1.

The Kobe R&D Center was originally constructed in August 1986 to serve as Konami's head office building. Since Konami moved its head office to Tokyo in April 1993, this building has been exclusively used by the R&D division for coin-op videos.



**MINI HOCKEY**  
W: 30"  
H: 37"  
L: 51"  
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE  
DISTRIBUTOR FOR **KOMAYA** PRODUCTS  
ALL OVER THE WORLD.

**PLEASE CONTACT:**

**Fillmore, inc.**  
10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan  
Tel: 727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522



システム・スーパー22搭載!

エアコンバット22

# AIR COMBAT 22

最強ドッグファイト登場!

- ①4種類のモードが選択可能!
- ②自機が3種類から選択可能!
- ③ステージ進行に分歧の要素をプラス/高リピード性が狙える!
- ④視点切り換えが3種類から選択可能!
- ⑤対地攻撃が可能/ボーナスステージも多数用意!
- ⑥システム・スーパー22の卓越した表現力がハイクオリティな映像とサウンドを表現、臨場感溢れるゲームを築きました。



仕様  
●寸法: W1,150  
× D2,780  
× H1,980(mm)  
●重量: 367kg  
●消費電力: 445W  
〒95-4688

“システム22”搭載!!

# CYBER COMMANDO

TM サイバーコマンド

超リアルグラフィックで超過激な対戦バトル!!  
2台まで通信乱入・対戦可能!

大好評発売中



仕様  
●寸法: W1,080 × D1,700 × H2,080(mm)  
●重量: 133kg  
●消費電力: 335W  
●寸法: W1,080 × D1,700 × H2,080(mm)  
●重量: 133kg  
●消費電力: 335W  
〒95-4688

## THE OUTFOXES

アウトフォクシーズ



新感覚!  
対戦アクションゲームが登場!

売上効率の高い!本番員のラウンドシステム採用/  
早くも各方面で話題沸騰中!

仕様  
●8方向レバー/2ボタン  
●横画面 ダブルコンパネ

ついに出る!! 待望の選手権シリーズ第2弾!!

## 空手早撃選手権

大好評発売中

とにかく早く空気を入れた方が勝ち/  
激烈、バカウケ、単純即決な究極のスポーツゲーム/  
老若男女客層を選びません/  
プレイヤーの叫びがインカムにはね返る!



仕様  
●寸法: W650 × D1,200 × H1,850(mm)  
●消費電力: MAX. 1.3kW  
●重量: 100kg  
〒91-52954

ひとあし違うパニックゲーム

## パニックパニック

●隠し味1  
ただただくだけじゃない。  
判断力がプラスされる/  
●隠し味2  
連続エクステンデでたのびる2パターン/  
2台から通信可能/選べる2パターン/  
間違えずに多く得点したほうが  
勝ち/  
同じパターンでキャラクター  
が出現/相手が  
たたいたほうがひっこむ!



仕様  
●寸法: W1,130 × D895  
× H1,665(mm)  
●重量: 160kg  
●消費電力: 380W  
〒91-52714

## ZELOS

5人用



仕様  
●寸法: W2,600 × D1,710 × H2,235(mm)  
●消費電力: 1,000W (MAX. 15A)  
●重量: 740kg  
〒95-4955

## SPIRAL FALL

最新なゲームルール/  
最高のアイキャッチ・パフォーマンス/  
大型マスメダルゲームの決定版!!



話題沸騰!  
大好評発売中!

仕様  
●寸法: W3,450 × D3,050  
× H2,230(mm)  
●重量: 1,400kg  
●消費電力: 3,000W  
〒95-4955

「遊び」をフレイットする  
株式会社 ナムコ

※仕様は予告なく変更することがありますのでご了承ください。

〒145 東京都大田区西口2-1-21 TEL 03(3756)2311(大代)  
〒145 東京都大田区東山1-2-5 TEL 03(3756)2311(大代)  
〒103 北海道札幌市白石区東水3条1-6-2 TEL 011(822)5002(代)  
〒461 愛知県名古屋市中区東2-24-27 TEL 052(333)8305(代)  
〒564 大阪府大阪市江津区木町2-10 TEL 06(338)3511(代)  
〒812 福岡県福岡市博多区上里1-12-24 TEL 092(474)5865(代)

©1995 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.